

## Projecteurs et symétries

**1.** Une base de  $F$  est  $((1, -1, 1))$ . On vérifie ensuite que  $\dim F + \dim G = 3$  et  $F \cap G = \{(0, 0, 0)\}$ .

**2.** On cherche  $\lambda, a, b, c$  tels que :  $\begin{cases} \lambda(1, -1, 1) + (a, b, c) = (x, y, z) \\ (a, b, c) \in G \end{cases}$

On résout le système, puis  $p(u) = \lambda(1, -1, 1)$  (composante de  $u$  selon  $F$ ).

**2.** Deux possibilités

- On vérifie que  $\dim F + \dim G = \dim \mathbb{R}_2[X]$  et que  $F \cap G = \{0\}$ .
- On utilise le théorème de division euclidienne.

**2.** On cherche  $\alpha, \beta, \lambda$  tels que :

$$(\alpha X + \beta) + \lambda(X^2 + X + 1) = \alpha X^2 + bX + c$$

On trouve  $\alpha, \beta, \lambda$  en identifiant les coefficients ou en posant la division euclidienne de  $P$  par  $X^2 + X + 1$ .

Ensuite par définition de  $f$  en tant que symétrie :

$$f(P) = (\alpha X + \beta) - \lambda(X^2 + X + 1)$$

Réponse :  $f(P) = -aX^2 + (b - 2a)X + (c - 2a)$ .

**3.** Distinguer 2 cas :

- Pour  $m = 1$ .  $G_1$  et  $F$  ne sont pas en somme directe.
- Pour  $m \neq 1$ . On vérifie que :  $\dim F + \dim G_m = \dim \mathbb{R}_2[X]$  et que  $F \cap G_m = \{0\}$ .

**2.** Par définition,  $f(P) = \lambda(X - m)$  où  $\lambda$  est le coefficient de la décomposition

$$(\star) P(X) = Q(X) + \lambda(X - m) \quad \text{et} \quad Q \in F$$

- Première méthode. On calcule explicitement  $Q = \alpha X^2 + \beta X + \gamma$  en résolvant le système

$$\begin{cases} \alpha X^2 + \beta X + \gamma + \lambda(X - m) = aX^2 + bX + c \\ \alpha + \beta + \gamma = 0 \end{cases}$$

- Deuxième méthode BEAUCOUP plus efficace. On évalue  $(\star)$  en 1 sachant que  $Q(1) = 0$ .

Réponse :  $f(P) = P(1) \frac{X - m}{1 - m}$ .

**4.** Vérifier que :

- $f$  est un endomorphisme de  $\mathbb{K}_4[X]$
- $f(f(P)) = P$  pour tout  $P \in \mathbb{K}_4[X]$ .

**2.** Fixer  $P = aX^4 + bX^3 + cX^2 + dX + e$  et :

- Pour trouver une base de  $F$  résoudre  $f(P) = P$ .

On trouve  $F = \text{Vect}(X^4 + 1, X^3 + X, X^2)$

- Pour trouver une base de  $G$  résoudre  $f(P) = -P$

On trouve  $G = \text{Vect}(X^4 - 1, X^3 - X)$

**5.** • Linéarité. Elle repose sur la propriété d'unicité du couple  $(Q, R)$  fourni par la division euclidienne. Précisément, étant donnés  $A_1, A_2 \in \mathbb{K}[X]$  leurs images  $f(A_1)$  et  $f(A_2)$  vérifient :

$$A_1 = BQ_1 + f(A_1) \quad \text{et} \quad A = BQ_2 + f(A_2)$$

Combiner ces deux égalités pour former la division euclidienne de  $(\lambda A_1 + \mu A_2)$  par  $B$  et identifier le reste obtenu avec  $f(\lambda A_1 + \mu A_2)$ .

- $f \circ f = f$  Etant donné  $A \in \mathbb{K}[X]$ , il s'agit de montrer que  $R = f(A)$  vérifie  $R = f(R)$ .

Pour cela, noter que  $\deg R < \deg B$  donc la division euclidienne de  $R$  par  $B$  est « simple »

**2.** • Noyau.  $\text{Ker } f = BK[X]$

• Image. Montrer que  $\text{Im } f = \mathbb{K}_{n-1}[X]$  où  $n = \deg B$  en procédant par double inclusion.

**6.** a) Montrer que  $(p \circ q)^2 = p \circ q$ .

b) Procéder par double inclusion.

• Les inclusions  $\text{Im } p \circ q \subset \text{Im } p$  et  $\text{Im } q \circ p \subset \text{Im } q$  sont toujours vraies et ici  $q \circ p = p \circ q$ .

• Pour l'inclusion réciproque, fixer un  $y \in \text{Im } p \circ \text{Im } q$  et se souvenir que puisque  $p$  et  $q$  sont des projecteurs, cela signifie que  $p(y) = y$  et que  $q(y) = y$ .

c) Procéder par double inclusion.

• Les inclusions  $\text{Ker } p \subset \text{Ker } q \circ p$  et  $\text{Ker } q \subset \text{Ker } p \circ q$  sont toujours vraies et ici  $q \circ p = p \circ q$ .

• Pour l'inclusion réciproque, fixer un  $x \in \text{Ker } p \circ \text{Im } p$  est  $x = x - p(x) + p(x)$ .

Vérifier que cette décomposition convient i.e. que  $x - p(x) \in \text{Ker } p$  et que  $p(x) \in \text{Ker } q$

**7.** 1. Calculer  $r \circ r$  en utilisant :  $p \circ p = p$ ,  $q \circ q = q$  et  $p \circ q = 0$

2. a) Procéder par double inclusion :

•  $\text{Ker } p \cap \text{Ker } q \subset \text{Ker } r$  est simple.

• Pour montrer  $\text{Ker } r \subset \text{Ker } p \cap \text{Ker } q$ . Si  $x \in \text{Ker } r$  on a

$$p(x) = q(x) - q \circ p(x)$$

Cette égalité permet de prouver que  $x \in \text{Ker } p$  :

• Ou bien à partir de  $p(x) \in \text{Im } q \subset \text{Ker } p$ .

• Ou bien en appliquant  $p$  à l'égalité.

Sachant que  $x \in \text{Ker } p$ , l'égalité  $p(x) = q(x) - q \circ p(x)$  assure que  $q(x) = 0$ .

b) Procéder par double inclusion :

•  $\text{Im } r \subset \text{Im } p + \text{Im } q$  est simple via la définition de  $r$ .

• Pour montrer  $\text{Im } p + \text{Im } q \subset \text{Im } r$ .

Si  $x = y + z \in \text{Im } p + \text{Im } q$  utiliser le fait que  $p(y) = y$ ,  $q(z) = z$  (et  $\text{Im } q \subset \text{Ker } p$ ) pour montrer que  $r(y) = y$  et  $r(z) = z$ .

c)  $\text{Im } p \cap \text{Im } q \subset \text{Im } p \cap \text{Ker } p$ .

**8.** a) Calculer  $q \circ u$  : remplacer  $q$  par sa définition, réindexer la somme ( $\ell = k - 1$ ) et sortir le premier terme en n'oubliant pas que  $\text{Id}_E = u^n$ .

b) Vu la définition de  $q$  il suffit de montrer que pour tout  $k \in \llbracket 0, n \rrbracket$  et tout  $x \in V$ ,  $u^k \circ p \circ u^{n-k}(x) \in V$  : il suffit d'utiliser les hypothèses faites sur  $u$  et  $p$ .

c) Pour  $x \in E$ , il s'agit de montrer que le vecteur  $y = q(x)$  est invariant par  $p$ . Noter que  $V = \text{Im } p$  et que  $p$  est un projecteur.

d) Calculer  $q \circ q$  en remplaçant le facteur de gauche par la somme :  $q \circ q = \frac{1}{n} \sum_{k=1}^n u^k \circ p \circ u^{n-k} \circ q$  puis utiliser les résultats de a) et c)

i)  $\implies$  ii) Montrer que  $p \circ p = p$  en composant par la droite l'égalité  $p = p \circ q$  par  $p$ . Pour l'égalité des noyaux, procéder par double inclusion.

- ii)  $\implies$  i) Pour montrer que  $p = p \circ q$ . Fixer  $x \in E$  et écrire  $x = y + z$  avec  $y \in \text{Im } q$  et  $z \in \text{Ker } q = \text{Ker } p$  et montrer que  $p(x) = p \circ q(x)$ .

**10** 1. Si  $p \circ q = q \circ p = 0$ , on obtient directement :

$$(p + q)^2 = p + q$$

Réiproquement, si  $p + q$  est un projecteur, alors l'égalité  $(p + q)^2 = p + q$  assure que :  $\star) p \circ q = -q \circ p$ . Deux possibilités ensuite :

- On peut composer  $\star)$  par  $p$  (à droite et à gauche) et en utilisant le fait que  $p^2 = p$ ,  $q^2 = q$  et  $qp = -pq$ , on obtient  $p \circ q = -p \circ q$ .
- On peut aussi utiliser  $\star)$  pour montrer :  $\text{Im } q \subset \text{Ker } p$

2. Procéder par double inclusion pour chaque égalité. Pour chacune, utiliser le fait que  $\text{Im } p \subset \text{Ker } q$  et  $\text{Im } q \subset \text{Ker } p$  (qui découlent de ce que  $p \circ q = q \circ p = 0$ ).

**11** Pour le sens  $i) \implies ii)$  on peut par exemple considérer un supplémentaire  $S$  de  $\text{Ker } f$  dans  $E$  et définir les restrictions de  $p$  et  $q$  sur  $\text{Ker } f$  et sur  $S$ .

**12** Notant  $p$  le projecteur sur  $G$  et parallèlement à  $F$ , montrer que  $\varphi : H \rightarrow G$  est un isomorphisme.

$$x \mapsto p(x)$$

**13** Pour montrer la bijectivité de  $f = \text{Id}_E + \lambda p$  on peut :

- *Option 1.* Montrer que  $f$  est injectif et surjectif :
  - *Injectivité.* On peut remarquer que si  $x \in \text{Ker } f$  alors  $x \in \text{Im } p$  puis utiliser ensuite le fait que  $p(x) = x$ .
  - *Surjectivité.* On peut montrer que  $\text{Ker } p \subset \text{Im } f$  puis que  $\text{Im } p \subset \text{Im } f$  (dès lors  $\text{Im } f$  contient  $\text{Im } p + \text{Ker } p = E$ ).
- *Option 2.* Trouver  $g$  tel que  $f \circ g = g \circ f = 0$ .

Traiter à part le cas  $\lambda = 0$  et si  $\lambda \neq 0$ , remplacer  $p = \frac{f - \text{Id}_E}{\lambda}$  dans l'égalité  $p^2 = p$ .

**14** 1.

2. Poser  $c_i = g_{i,1}(b_i)$  pour tout  $i \in \llbracket 1, n \rrbracket$  et montrer que  $(c_1, \dots, c_n)$  est une base de  $E$ .

La question **1.** permet de savoir comment définir  $u$  à partir des bases  $(b_1, \dots, b_n)$  et  $(c_1, \dots, c_n)$ .

Montrer alors que :  $\Phi$  et  $\Phi_u$  coïncident en les  $f_{i,j}$ .