

1. Une base de F est $((1, -1, 1))$. On vérifie ensuite que $\dim F + \dim G = 3$ et $F \cap G = \{(0, 0, 0)\}$.
2. On cherche λ, a, b, c tels que : $\begin{cases} \lambda(1, -1, 1) + (a, b, c) = (x, y, z) \\ (a, b, c) \in G \end{cases}$.
- On résout le système, puis $p(u) = \lambda(1, -1, 1)$ (composante de u selon F).

2. 1. Deux possibilités
- On vérifie que $\dim F + \dim G = \dim \mathbb{R}_2[X]$ et que $F \cap G = \{0\}$.
 - On utilise le théorème de division euclidienne.
2. On cherche α, β, λ tels que :
 $(\alpha X + \beta) + \lambda(X^2 + X + 1) = aX^2 + bX + c$
 On trouve α, β, λ en identifiant les coefficients ou en posant la division euclidienne de P par $X^2 + X + 1$.
 Ensuite par définition de f en tant que symétrie :
 $f(P) = (\alpha X + \beta) - \lambda(X^2 + X + 1)$
 Réponse : $f(P) = -aX^2 + (b - 2a)X + (c - 2a)$.

3. 1. Distinguer 2 cas :
- Pour $m = 1$. G_1 et F ne sont pas en somme directe.
 - Pour $m \neq 1$. On vérifie que :
 $\dim F + \dim G_m = \dim \mathbb{R}_2[X]$ et que $F \cap G_m = \{0\}$.
2. Par définition, $f(P) = \lambda(X - m)$ où λ est le coefficient de la décomposition
 $(\star) P(X) = Q(X) + \lambda(X - m)$ et $Q \in F$
- Première méthode. On calcule explicitement $Q = \alpha X^2 + \beta X + \gamma$ en résolvant le système

$$\begin{cases} \alpha X^2 + \beta X + \gamma + \lambda(X - m) = aX^2 + bX + c \\ \alpha + \beta + \gamma = 0 \end{cases}$$
 - Deuxième méthode BEAUCOUP plus efficace. On évalue (\star) en 1 sachant que $Q(1) = 0$.
- Réponse : $f(P) = P(1) \frac{X - m}{1 - m}$.

4. 1. Vérifier que :
- f est un endomorphisme de $\mathbb{K}_4[X]$
 - $f(f(P)) = P$ pour tout $P \in \mathbb{K}_4[X]$.
2. Fixer $P = aX^4 + bX^3 + cX^2 + dX + e$ et :
- Pour trouver une base de F résoudre $f(P) = P$.
 On trouve $F = \text{Vect}(X^4 + 1, X^3 + X, X^2)$
 - Pour trouver une base de G résoudre $f(P) = -P$
 On trouve $G = \text{Vect}(X^4 - 1, X^3 - X)$

5. 1. • *Linéarité.* Elle repose sur la propriété d'unicité du couple (Q, R) fourni par la division euclidienne. Précisément, étant donnés $A_1, A_2 \in \mathbb{K}[X]$ leurs images $f(A_1)$ et $f(A_2)$ vérifient :
 $A_1 = BQ_1 + f(A_1)$ et $A_2 = BQ_2 + f(A_2)$
 Combiner ces deux égalités pour former la division euclidienne de $(\lambda A_1 + \mu A_2)$ par B et identifier le reste obtenu avec $f(\lambda A_1 + \mu A_2)$.
- $f \circ f = \text{id}$ Etant donné $A \in \mathbb{K}[X]$, il s'agit de montrer que $R = f(A)$ vérifie $R = f(R)$.
 Pour cela, noter que $\deg R < \deg B$ donc la division euclidienne de R par B est « simple »

2. • *Noyau.* $\text{Ker } f = B\mathbb{K}[X]$
 • *Image.* Montrer que $\text{Im } f = \mathbb{K}_{n-1}[X]$ où $n = \deg B$ en procédant par double inclusion.
6. a) Montrer que $(p \circ q)^2 = p \circ q$.
 b) Procéder par double inclusion.
- Les inclusions $\text{Im } p \circ q \subset \text{Im } p$ et $\text{Im } q \circ p \subset \text{Im } q$ sont toujours vraies et ici $q \circ p = p \circ q$.
 - Pour l'inclusion réciproque, fixer un $y \in \text{Im } p \circ \text{Im } q$ et se souvenir que puisque p et q sont des projecteurs, cela signifie que $p(y) = y$ et que $q(y) = y$.
- c) Procéder par double inclusion.
- Les inclusions $\text{Ker } p \subset \text{Ker } q \circ p$ et $\text{Ker } q \subset \text{Ker } p \circ q$ sont toujours vraies et ici $q \circ p = p \circ q$.
 - Pour l'inclusion réciproque, fixer un $x \in \text{Ker}(p \circ q)$ et se souvenir que la décomposition de x selon $\text{Ker } p \oplus \text{Im } p$ est $x = x - p(x) + p(x)$.
 Vérifier que cette décomposition convient i.e. que $x - p(x) \in \text{Ker } p$ et que $p(x) \in \text{Ker } q$
7. 1. Calculer $r \circ r$ en utilisant : $p \circ p = p, q \circ q = q$ et $p \circ q = 0$
2. a) Procéder par double inclusion :
- $\text{Ker } p \cap \text{Ker } q \subset \text{Ker } r$ est simple.
 - Pour montrer $\text{Ker } r \subset \text{Ker } p \cap \text{Ker } q$.
 Si $x \in \text{Ker } r$ on a

$$p(x) = q(x) - q \circ p(x)$$
 Cette égalité permet de prouver que $x \in \text{Ker } p$:
 • Ou bien à partir de $p(x) \in \text{Im } q \subset \text{Ker } p$.
 • Ou bien en appliquant p à l'égalité.
 Sachant que $x \in \text{Ker } p$, l'égalité $p(x) = q(x) - q \circ p(x)$ assure que $q(x) = 0$.
- b) Procéder par double inclusion :
- $\text{Im } r \subset \text{Im } p + \text{Im } q$ est simple via la définition de r .
 - Pour montrer $\text{Im } p + \text{Im } q \subset \text{Im } r$.
 Si $x = y + z \in \text{Im } p + \text{Im } q$ utiliser le fait que $p(y) = y, q(z) = z$ (et $\text{Im } q \subset \text{Ker } p$) pour montrer que $r(y) = y$ et $r(z) = z$.
- c) $\text{Im } p \cap \text{Im } q \subset \text{Im } p \cap \text{Ker } p$.
8. a) Calculer $q \circ u$: remplacer q par sa définition, réindexer la somme ($\ell = k - 1$) et sortir le premier terme en n'oubliant pas que $\text{Id}_E = u^n$.
- b) Vu la définition de q il suffit de montrer que pour tout $k \in \llbracket 0, n \rrbracket$ et tout $x \in V, u^k \circ p \circ u^{n-k}(x) \in V$: il suffit d'utiliser les hypothèses faites sur u et p .
- c) Pour $x \in E$, il s'agit de montrer que le vecteur $y = q(x)$ est invariant par p . Noter que $V = \text{Im } p$ et que p est un projecteur.
- d) Calculer $q \circ q$ en remplaçant le facteur de gauche par la somme : $q \circ q = \frac{1}{n} \sum_{k=1}^n u^k \circ p \circ u^{n-k} \circ q$
 puis utiliser les résultats de a) et c)
9. • $i) \implies ii)$ Montrer que $p \circ p = p$ en composant par la droite l'égalité $p = p \circ q$ par p .
 Pour l'égalité des noyaux, procéder par double inclusion.

- $ii) \implies i)$ Pour montrer que $p = p \circ q$. Fixer $x \in E$ et écrire $x = y + z$ avec $y \in \text{Im } q$ et $z \in \text{Ker } q = \text{Ker } p$ et montrer que $p(x) = p \circ q(x)$.

10 1. Si $p \circ q = q \circ p = 0$, on obtient directement :

$$(p + q)^2 = p + q$$

Réciproquement, si $p + q$ est un projecteur, alors l'égalité $(p + q)^2 = p + q$ assure que : $(\star) p \circ q = -q \circ p$. Deux possibilités ensuite :

- On peut composer (\star) par p (à droite et à gauche) et en utilisant le fait que $p^2 = p$, $q^2 = q$ et $qp = -pq$, on obtient $p \circ q = -p \circ q$.
- On peut aussi utiliser (\star) pour montrer : $\text{Im } q \subset \text{Ker } p$

2. Procéder par double inclusion pour chaque égalité. Pour chacune, utiliser le fait que $\text{Im } p \subset \text{Ker } q$ et $\text{Im } q \subset \text{Ker } p$ (qui découlent de ce que $p \circ q = q \circ p = 0$).

11 Pour le sens $i) \implies ii)$ on peut par exemple considérer un supplémentaire S de $\text{Ker } f$ dans E et définir les restrictions de p et q sur $\text{Ker } f$ et sur S .

12 Notant p le projecteur sur G et parallèlement à F , montrer que $\varphi : H \longrightarrow G$ est un isomorphisme.
 $x \longmapsto p(x)$

13 Pour montrer la bijectivité de $f = \text{Id}_E + \lambda p$ on peut :

- *Option 1.* Montrer que f est injectif et surjectif :
 - *Injectivité.* On peut remarquer que si $x \in \text{Ker } f$ alors $x \in \text{Im } p$ puis utiliser ensuite le fait que $p(x) = x$.
 - *Surjectivité.* On peut montrer que $\text{Ker } p \subset \text{Im } f$ puis que $\text{Im } p \subset \text{Im } f$ (dès lors $\text{Im } f$ contient $\text{Im } p + \text{Ker } p = E$).
- *Option 2.* Trouver g tel que $f \circ g = g \circ f = 0$.
 Traiter à part le cas $\lambda = 0$ et si $\lambda \neq 0$, remplacer $p = \frac{f - \text{Id}_E}{\lambda}$ dans l'égalité $p^2 = p$.

14 1.

2. Poser $c_i = g_{i,1}(b_i)$ pour tout $i \in \llbracket 1, n \rrbracket$ et montrer que (c_1, \dots, c_n) est une base de E .
 La question 1. permet de savoir comment définir u à partir des bases (b_1, \dots, b_n) et (c_1, \dots, c_n) .
 Montrer alors que : Φ et Φ_u coïncident en les $f_{i,j}$.