

**1** Concernant la séparation, pour pouvoir dire que  $f$  est nulle sur  $[-1, 1]$  il y a un théorème à appliquer.

**2** Symétrie, bilinéarité et positivité ne posent pas problème.

Séparation : si  $(f | f) = 0$  alors  $f(0) = 0$  et  $\int_0^1 (f')^2 = 0$ .

Pour pouvoir dire que  $f'$  est nulle sur  $[0, 1]$  il y a un théorème à appliquer. Reste ensuite à montrer que  $f$  est nulle.

**3** Appliquer l'inégalité de Cauchy-Schwarz dans  $\mathcal{C}([0, 1], \mathbb{R})$  :

$$\left( \int_0^1 gh \right)^2 \leq \int_0^1 g^2 \times \int_0^1 h^2$$

en choisissant judicieusement les fonctions  $g$  et  $h$ .

**4** Appliquer l'inégalité de Cauchy-Schwarz dans  $\mathbb{R}^{n+1}$  :

$$\left( \sum_{k=0}^n x_k y_k \right)^2 \leq \sum_{k=0}^n x_k^2 \times \sum_{k=0}^n y_k^2$$

en choisissant judicieusement les réels  $x_k$  et  $y_k$ .

**5** Appliquer l'inégalité de Cauchy-Schwarz dans  $\mathcal{C}([0, 1], \mathbb{R})$

**6** Appliquer l'inégalité de Cauchy-Schwarz dans  $\mathcal{C}([a, b], \mathbb{R})$

**7** Les hypothèses sur  $f$  permettent d'écrire :  $f(t) = \int_0^t f'(s) ds$ .

En utilisant l'inégalité de Cauchy-Schwarz :  $f^2(t) \leq t \int_0^1 f'^2$ .

On conclut par croissance de l'intégrale.

**8** 1. Par bilinéarité :  $\left\| \sum_{k=1}^n \lambda_k e_k \right\|^2 = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n \lambda_i \lambda_j (e_i | e_j)$

En appliquant judicieusement l'inégalité de Cauchy-Schwarz dans  $\mathbb{R}^{n^2}$  (pour majorer les sommes-doubles)

$$\sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n \lambda_i \lambda_j (e_i | e_j) \leq \underbrace{\left( \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n \lambda_i^2 \right)^{\frac{1}{2}}}_{= \left( \sum_{i=1}^n \lambda_i^2 s_i \right)^{1/2}} \underbrace{\left( \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n \lambda_j^2 \right)^{\frac{1}{2}}}_{= \left( \sum_{j=1}^n \lambda_j^2 s_j \right)^{1/2}}$$

**2. a)** Ecrire  $\sum_{k=1}^n \lambda_k (x | e_k)$  sous la forme  $(x | \bullet)$

Appliquer ensuite l'inégalité de Cauchy Schwarz avec le produit scalaire  $(\cdot | \cdot)$  puis la question 1.

**b)** Prendre  $\lambda_k = \frac{(x | e_k)}{s_k}$  dans **2a**.

**9** Par bilinéarité :  $N = \left\| \sum_{i=1}^n X_i e_i \right\|^2 = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n X_i X_j (e_i | e_j)$

Utiliser ensuite la linéarité de l'espérance puis calculer  $E(X_i X_j)$  en distinguant les indices  $i \neq j$  et les indices  $i = j$ .

**10** 1. Appliquer  $\|x\|^2 = \sum_{k=1}^n (x | e_k)^2$  avec  $x = e_i$ .

**2.** Il suffit de montrer que  $(e_1, \dots, e_n)$  est génératrice de  $E$  (elle est déjà libre). Poser  $F = \text{Vect}(e_1, \dots, e_n)$  et montrer que  $F^\perp = \{0\}$  puis justifier en quoi ceci assure que  $F = E$ .

**11 a)** Utiliser :  $\|e_i - e_j\|^2 = \|e_i\|^2 + \|e_j\|^2 - 2(e_i | e_j)$

**b)** La famille est de cardinal  $n = \dim E$  donc la liberté suffit. Etant donnés  $\alpha_1, \dots, \alpha_n$  tels que  $\alpha_1 e_1 + \dots + \alpha_n e_n = 0$ , on

peut former un système de  $n$  équations en considérant les produits scalaires avec  $e_1, \dots, e_n$  i.e. en écrivant

$$\forall j \in \llbracket 1, n \rrbracket, \quad 0 = \left( \sum_{i=1}^n \alpha_i e_i | e_j \right) = \sum_{i=1}^n \alpha_i \underbrace{(e_i | e_j)}_{\substack{\frac{1}{2} \text{ si } i \neq j \\ 1 \text{ si } i = j}}$$

En sommant les  $n$  équations on obtient  $\alpha_1 + \dots + \alpha_n = 0$ . En utilisant alors cette dernière égalité dans chaque équation on obtient  $\alpha_1 = 0, \alpha_2 = 0, \dots, \alpha_n = 0$ .

**12** 1. Développer  $\|x\|^2$  et  $\|y\|^2$  par bilinéarité

**2.** La question 1. assure que si  $\sum_{i=1}^{p-1} \lambda_i e_i = 0$  alors  $\sum_{i=1}^{p-1} |\lambda_i| e_i = 0$ . Prendre le produit scalaire avec  $e_p$ .

**13** • Si  $u$  et  $v$  sont orthogonaux utiliser l'égalité de Pythagore

• Pour la réciproque, deux possibilités (au moins) :

• *Option 1.* Par contraposition, supposant que  $(u | v) \neq 0$ , on peut trouver  $t$  tel que  $\|u + tv\| < \|u\|$ .

Pour cela, chercher  $t$  tel que  $u + tv \perp v$  puis utiliser l'égalité de Pythagore (si la projection sur un hyperplan a déjà été traitée en cours, il suffit de prendre  $t$  tel que  $u + tv = p_H(u)$  où  $H = \text{Vect}(v)^\perp$ ).

• *Option 2.* Supposer :  $\forall t \in \mathbb{R}, \quad \|u + tv\|^2 \geq \|u\|^2$ . Développer avec l'identité remarquable, simplifier puis diviser l'inégalité par  $t > 0$  ou par  $t < 0$  puis faire enfin tendre  $t$  vers  $0^+$  et vers  $0^-$ .

**14** •  $i) \Rightarrow ii)$  Pour tous  $i, j \in \llbracket 1, n \rrbracket$  :  $a_{i,j} = (f(e_j) | e_i)$ . SF 6

•  $ii) \Rightarrow i)$  Le produit scalaire s'exprime matriciellement : si  $X$  est la colonne des coordonnées de  $x$  dans  $\mathcal{B}$  et  $Y$  celle de  $y$  alors :  $(f(x) | y) = (AX)^\top Y$ . Utiliser  $ii)$  pour montrer que  $(f(x) | y) = (x | f(y))$ .

**15** En notant  $\mathcal{B}' = (b'_1, \dots, b'_n)$  et en utilisant :

• Le fait que  $a_{i,j}$  est la  $i^{\text{e}}$  coordonnée de  $b'_j$  dans  $\mathcal{B}$

• Le formulaire donnant l'expression du produit scalaire en base orthonormée

on obtient :  $(A^\top A)_{i,j} = (b'_i | b'_j)$

**16** 1. Calculer  $\|f(e_i)\|^2 - \|f(e_j)\|^2$  par identité remarquable.

**2.** Ecrire  $x = \sum_{i=1}^n x_i e_i$  puis exprimer  $\|f(x)\|^2$ .

**17** 1. Utiliser :

$$(f(x) | f(y)) = \frac{-1}{2} (\|f(x) - f(y)\|^2 - \|f(x)\|^2 - \|f(y)\|^2)$$

**2. a)** Développer et utiliser 1.

**b)** Montrer que  $(\delta | \delta) = 0$ .

**18** 1. Introduire une base orthonormée  $(e_1, \dots, e_n)$  de  $E$ .

Dans une telle base montrer que la matrice  $A$  de  $f$  a pour coefficients  $a_{i,j} = (f(e_j) | e_i)$ .

Ainsi l'hypothèse est :  $0 = \text{tr} f = \sum_{i=1}^n (f(e_i) | e_i)$

• Si  $n = 1$ , c'est le résultat voulu

- Si  $n \geq 2$ , il existe  $i \neq j$  tels que  $(f(e_i) | e_i) \geq 0$  et  $(f(e_j) | e_j) \leq 0$ . On peut utiliser ces deux vecteurs pour construire un vecteur  $x$  tel que :  $(f(x) | x) = 0$ . Poser  $x_t = (1-t)e_i + te_j$  pour tout  $t \in [0, 1]$  de sorte que  $x_0 = e_i$  et  $x_1 = e_j$  et justifier que la fonction  $\varphi : t \mapsto (f(x_t) | x_t)$  de  $[0, 1]$  dans  $\mathbb{R}$  s'annule.

- Pour l'hérédité si le résultat est vrai en dimension  $n$ , en dimension  $n+1$  utiliser la question 1 pour construire un vecteur  $e_1$  de norme 1 tel que  $(f(e_1) | e_1) = 0$ . Compléter  $(e_1)$  avec une famille de  $n$  vecteurs  $\mathcal{B}' = (e_2, \dots, e_n)$  en une base orthonormée  $(e_1, e_2, \dots, e_{n+1})$  de  $E$ .

La matrice  $A$  de  $f$  dans cette base est de la forme

$$A = \begin{pmatrix} 0 & \cdots \\ \vdots & A' \end{pmatrix} \quad \text{où} \quad \text{tr} A' = 0$$

Il suffit d'appliquer l'h.r. à  $f'$  tel que  $\text{Mat}_{\mathcal{B}'} f' = A'$

1. Utiliser :  $0 = (f(x+y) | x+y)$ .

2. Procéder par inclusion-dimension.

- 20 a) Fait en cours (partie II)

- b) Procéder par double inclusion.

- Fixer  $x \in F^\perp \cap G^\perp$ . Montrer que  $x \in (F+G)^\perp$  revient à montrer :  $\forall z \in F+G, (x | z) = 0$
- Fixer  $x \in (F+G)^\perp$ . Il s'agit de montrer que  $x \in F^\perp$  et que  $x \in G^\perp$ . Montrer que  $x \in F^\perp$  revient à montrer :  $\forall a \in F, (x | a) = 0$

- c) Appliquer b) à  $F^\perp$  et  $G^\perp$  puis utiliser a).

- 21 1. Symétrie, bilinéarité et positivité ne posent pas problème. Pour la séparation : il y a deux théorèmes à utiliser (l'un sur les intégrales, l'autre sur les polynômes).

2. Appliquer la méthode standard du savoir-faire **SF 7**

Pour  $P = aX^2 + bX + c \in \mathbb{R}_2[X]$  :

$$P \in (\mathbb{R}_1[X])^\perp \Leftrightarrow \begin{cases} (P | 1) = 0 \\ (P | X) = 0 \end{cases}$$

Calculer ensuite les deux produits scalaires en fonction de  $a, b$  et  $c$  à l'aide de l'expression de  $(P | Q)$  donnée par l'énoncé. On trouve

$$(\mathbb{R}_1[X])^\perp = \text{Vect}\left(-\frac{3}{2}X^2 + X\right) = \text{Vect}(-3X^2 + 2X)$$

3.  $P_3 = -3X^2 + 2X$  est orthogonal à tous les vecteurs de  $\mathbb{R}_1[X]$ . Il suffit de trouver une base orthogonale  $(P_1, P_2)$  de  $\mathbb{R}_1[X]$  :  $(P_1, P_2, P_3)$  sera alors une base orthogonale de  $\mathbb{R}_2[X]$ . Construire  $(P_1, P_2)$  de « proche en proche » :
  - Choisir arbitrairement  $P_1 \in \mathbb{R}_1[X]$  non nul (et simple!)
  - Trouver ensuite  $P_2 \in \mathbb{R}_1[X]$  tel que  $0 = (P_1 | P_2)$ .

- 22 1.

2. a) Utiliser la caractérisation de la multiplicité des racines des polynômes à l'aide des dérivées.

- b) Effectuer une succession d'intégration par parties en utilisant la question précédente pour le crochet.

3. Avec la **3b)**, montrer que  $(P_k | P_i) = 0$  lorsque  $0 \leq i < k \leq n$  (observer le degré de  $P_i$ ).

4. Il suffit de prendre la famille des  $\frac{P_k}{\|P_k\|}$  donc de calculer  $\|P_k\|$  pour tout  $k \in \mathbb{N}$ . Pour cela, utiliser la **3a)** avec  $Q = P_k$  en remarquant que  $P_k^{(k)}$  est une constante. On

obtient  $\|P_k\|^2 = (-1)^k (2k)! \int_{-1}^1 (t-1)^k (t+1)^k dt$ .

On peut calculer l'intégrale en effectuant une succession d'intégration par parties.

On obtient :  $\|P\|_k^2 = \frac{(k!)^2}{2k+1} 2^{2k+1}$ .

- 23 Appliquer la méthode standard du savoir-faire **SF 7** :

- Ecrire  $F$  sous la forme  $F = \text{Vect}(I_2, B)$  avec  $B = \dots$
- Pour  $M = \begin{pmatrix} a & c \\ b & d \end{pmatrix} \in \mathcal{M}_2(\mathbb{R})$  :  $M \in F^\perp \Leftrightarrow \begin{cases} (M | I_2) = 0 \\ (M | B) = 0 \end{cases}$

- 24 1. Déjà fait en exercice dans le chapitre DIMENSION.

Fixer  $M \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$  et montrer par analyse-synthèse qu'il

existe un unique couple  $(S, A)$  tel que  $\begin{cases} S + A = M \\ S \in \mathcal{S}_n \\ A \in \mathcal{A}_n \end{cases}$

On obtient  $S = \frac{M + M^T}{2}$  et  $A = \frac{M - M^T}{2}$

2. Raisonner par inclusion-dimension :

- Montrer que  $\mathcal{S}_n \subset (\mathcal{A}_n)^\perp$ . Pour cela fixer  $S \in \mathcal{S}_n$ . Il s'agit de montrer que  $S \in (\mathcal{A}_n)^\perp$  i.e. que :  $\forall A \in \mathcal{A}_n, (S | A) = 0$
- Montrer que  $\dim \mathcal{A}_n = \dim((\mathcal{S}_n)^\perp)$

3. Utiliser :  $A - S = \underbrace{(A - A_s)}_{\in \mathcal{A}_n = (\mathcal{S}_n)^\perp} + \underbrace{(A_s - S)}_{\in \mathcal{S}_n}$  et Pythagore.

- 25 • Ecrire  $F$  sous forme de Vect (résoudre l'équa diff), on trouve  $F = \text{Vect}(f_1, f_2)$  où  $f_1 : t \mapsto e^t$  et  $f_2 : t \mapsto e^{-t}$ .

- Ensuite, pour toute  $f \in E$  :  $f \in F^\perp \Leftrightarrow \begin{cases} (f | f_1) = 0 \\ (f | f_2) = 0 \end{cases}$

On obtient :  $(f | f_1) = ef(1) - f(0)$  et  $(f | f_2) = -\frac{1}{e}f(1) + f(0)$   
En résolvant le système :  $f \in F^\perp \Leftrightarrow f(0) = f(1) = 0$ .

- 26 Il suffit de montrer que  $H^\perp \subset \{0\}$ .

Fixer  $g \in H^\perp$  et utiliser la fonction  $f : t \mapsto tg(t)$ .

- 27 Transformer  $(1, X, X^2)$  en une famille orthonormée  $(P_0, P_1, P_2)$  par l'algorithme de Gram-Schmidt.

Réponses à trouver :  $\frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{X-1}{\sqrt{2}}$  et  $(X^2 - 2X + \frac{1}{3})\sqrt{\frac{3}{2}}$

- 28 On note  $\mathcal{B} = (b_1, b_2, b_3)$  la base canonique de  $\mathbb{R}^3$ . Il s'agit de calculer :  $p_F(b_1), p_F(b_2)$  et  $p_F(b_3)$ .

- Méthode 1 On trouve une base orthonormée  $(e_1, e_2)$  de  $F$  puis on utilise :

(★)  $p_F(u) = (u | e_1)e_1 + (u | e_2)e_2$  pour  $u = b_1, b_2$  puis  $b_3$ .  
Pour trouver  $(e_1, e_2)$  on construit d'abord une famille  $(u_1, u_2)$  orthogonale. On prend (par exemple)  $u_1 = (1, 0, 1)$ , qui appartient à  $F$ . On cherche ensuite  $u_2 = (x, y, z)$  tel que :  $\begin{cases} u_2 \in F \\ (u_2 | u_1) = 0 \end{cases}$ . Une base orthonormée de  $F$  est  $(e_1, e_2)$  où  $e_1 = \frac{u_1}{\|u_1\|}$  et  $e_2 = \frac{u_2}{\|u_2\|}$

- Méthode 2 On utilise le fait que  $F$  est un hyperplan de  $\mathbb{R}^3$ . On trouve un vecteur normal  $a$  à  $F$  puis

(★★)  $p_F(u) = u - \frac{(u | a)}{\|a\|^2} a$  pour  $u = b_1, b_2$  puis  $b_3$ .

**29** On peut ici appliquer les méthodes 1 et 3 de **SF 9** :

- Avec la méthode 1. Utiliser une formule de trigo pour écrire  $\sin^2 = f + g$  avec  $f \in F$  et  $g \in F^\perp$  d'où  $p_F(u) = f$
- Avec la méthode 3. On trouve :  $(f_1 | f_2) = 0$ .  
La famille  $(f_1, f_2)$  est donc une base orthogonale de  $F$ .  
Une base orthonormée est  $(e_1, e_2)$  où  $e_1 = \frac{f_1}{\|f_1\|}$  et  $e_2 = \frac{f_2}{\|f_2\|}$ .  
Pour calculer  $\|f_1\|$  :  $\|f_1\|^2 = (f_1 | f_1) = \int_0^{2\pi} f_1^2(t) dt$   
On trouve :  $\|f_1\| = \|f_2\| = \pi$  donc  $e_1 = \frac{f_1}{\sqrt{\pi}}$  et  $e_2 = \frac{f_2}{\sqrt{\pi}}$ .  
Muni d'une base orthonormée :  
(★)  $p_F(u) = (u | e_1)e_1 + (u | e_2)e_2 = \frac{1}{\pi}(u | f_1)f_1 + \frac{1}{\pi}(u | f_2)f_2$   
Reste à calculer  $(u | f_1)$  et  $(u | f_2)$ . Ce sont deux intégrales : la première est simple, linéariser pour la deuxième.

**30** N.B. Il s'agit de la suite de l'exercice 23 dont on peut utiliser le résultat :  $F^\perp = \text{Vect}(U, V)$  où  $U = \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$  et  $V = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$ .

On peut ici appliquer les méthodes 1 et 3 de **SF 9** :

- Avec la méthode 1. On devine la décomposition selon  $F \oplus F^\perp$ .
- Avec la méthode 3. Montrer que la base  $(U, V)$  de  $F^\perp$  est orthogonale. Une base orthonormée est  $(E_1, E_2)$  où  $E_1 = \frac{U}{\|U\|}$  et  $E_2 = \frac{V}{\|V\|}$ . On trouve  $\|U\| = \|V\| = \sqrt{2}$  donc  
 $p_{F^\perp}(J) = (J | E_1)E_1 + (J | E_2)E_2 = \frac{1}{2}(J | U)U + \frac{1}{2}(J | V)V$   
Reste alors à calculer  $(J | U)$  et  $(J | V)$ .

**31** Les questions reposent sur les deux conditions :

- ①  $p_F(x) \in F$  et ②  $x - p_F(x) \in F^\perp$
1. Ecrire  $x = p_F(x) + (x - p_F(x))$  et utiliser le théorème de Pythagore pour calculer  $\|x\|^2$ .
2. Poser  $G = \{x \in F \mid \|p_F(x)\| = \|x\|\}$  et montrer que  $F = G$  par double-inclusion.
3. Exploiter les conditions ① et ②, par exemple  
 $(p_F(x) | y) = (p_F(x) | p_F(y)) + (p_F(x) | y - p_F(y))$   
 $y = p_F(y) + y - p_F(y)$

**32** Introduire une base orthonormée  $(b_1, \dots, b_k)$  de  $F$ . La formule donnant le projeté dans une base orthonormée puis celle y donnant la norme permettent d'écrire :

$$\|p_F(e_i)\|^2 = \sum_{j=1}^k (e_i | b_j)^2. \text{ Ceci exprime } \sum_{i=1}^n \|p_F(e_i)\|^2 \text{ comme une somme-double. Intervertir les } \sum \text{ et noter que la somme intérieure vaut } \|b_j\|^2$$

**33**

### Rappel : produit scalaire matriciel

Dans  $\mathcal{M}_2(\mathbb{R})$ , le produit scalaire se calcule simplement, si

$$A = \begin{pmatrix} a & c \\ b & d \end{pmatrix} \text{ et } A' = \begin{pmatrix} a' & c' \\ b' & d' \end{pmatrix}, \begin{cases} (A | A') = aa' + bb' + cc' + dd' \\ \|A\|^2 = a^2 + b^2 + c^2 + d^2 \end{cases}$$

Plusieurs méthodes sont possibles :

- $d(A, F) = \|A - p_F(A)\|$  donc il s'agit de déterminer  $p_F(A)$ . Ici la famille  $(E_{1,1}, E_{1,2}, E_{2,2})$  est une b.o.n de  $F$  donc :  
 $p_F(A) = (A | E_{1,1})E_{1,1} + (A | E_{1,2})E_{1,2} + (A | E_{2,2})E_{2,2}$   
Le calcul des produits scalaires donne  $p_F(A) = \begin{pmatrix} \cdot & \cdot \\ \cdot & \cdot \end{pmatrix}$   
Puis on forme  $A - p_F(A) = \begin{pmatrix} \cdot & \cdot \\ \cdot & \cdot \end{pmatrix}$  et on calcule  $\|A - p_F(A)\|$ .

- On peut procéder différemment pour déterminer  $p_F(A)$  en devinant la décomposition de  $A = M + N$  selon  $F \oplus F^\perp$ . Ensuite :  $d(A, F) = \|A - p_F(A)\| = \|N\|$
- $F$  est un hyperplan de  $\mathcal{M}_2(\mathbb{R})$  donc  $d(A, F) = \frac{|(A | E)|}{\|E\|}$  où  $E$  est un vecteur normal à  $F$ .  
Il s'agit donc d'abord de trouver un tel vecteur normal i.e. une matrice  $E$  orthogonale à toutes les matrices triangulaires supérieures. Ensuite on calcule  $(A | E)$  et  $\|E\|$ .

**34**

Par définition  $d(M, \mathcal{S}) = \|M - p_{\mathcal{S}}(M)\|$ .  
Il s'agit donc de déterminer  $p_{\mathcal{S}}(M)$ . Ici on peut utiliser la méthode 1 car on connaît la décomposition d'une matrice dans  $\mathcal{S} \oplus \mathcal{A}$  c'est :  $M = \underbrace{\frac{M + M^T}{2}}_{S \in \mathcal{S}} + \underbrace{\frac{M - M^T}{2}}_{A \in \mathcal{A} = \mathcal{S}^\perp}$   
Cette décomposition assure (sans calcul) que  $p_{\mathcal{S}}(M) = S$  et :  
 $d(M, \mathcal{S}) = \|M - S\| = \|A\|$ . Il suffit donc de calculer  $\|A\|$ .

**35**

### Calcul des produits scalaires

Dans cet exercice  $(P | Q) = P(0)Q(0) + P(1)Q(1) + P(2)Q(2)$  et  $\|P\|^2 = (P | P) = P(0)^2 + P(1)^2 + P(2)^2$

On a :  $d(X^2, \mathbb{R}_1[X]) = \|X^2 - P\|$ , où  $P = p_{\mathbb{R}_1[X]}(X^2)$ .

• Calcul du projeté orthogonal de  $X^2$  sur  $F = \mathbb{R}_1[X]$ .

Utiliser la méthode 2 du savoir-faire **SF 9**

- $P = p_{\mathbb{R}_1[X]}(X^2) \in \mathbb{R}_1[X]$  donc il s'écrit :  $P = aX + b$  pour certains  $a, b \in \mathbb{R}$  à trouver
- $X^2 - P \in (\mathbb{R}_1[X])^\perp$  donc  $P$  vérifie :  
$$\begin{cases} (X^2 - P | 1) = 0 \\ (X^2 - P | X) = 0 \end{cases} \text{ i.e. : } (\star) \begin{cases} (P | 1) = (X^2 | 1) \\ (P | X) = (X^2 | X) \end{cases}$$
  
Le calcul des quatre produits scalaire donne un système de deux équations sur  $a$  et  $b$ .
- Calcul de la distance de  $X^2$  à  $\mathbb{R}_1[X]$ . Calculer le polynôme  $Q = X^2 - P$  puis  $d(X^2, \mathbb{R}_1[X]) = \|X^2 - P\| = \|Q\|$

**36**

### Calcul des produits scalaires

Ici un calcul de produit scalaire est un calcul d'intégrale :

$$(f | g) = \int_0^1 f(t)g(t) dt \quad \text{et} \quad \|f\|^2 = (f | f) = \int_0^1 f(t)^2 dt$$

1. Pour calculer  $g = p_F(f)$ , utiliser la méthode 2 de **SF 9** :

i)  $g \in F$  donc  $g = af_1 + bf_2$  pour  $a, b \in \mathbb{R}$  à trouver.

ii)  $f - g \in F^\perp$

$$\text{donc } \begin{cases} (f - g | f_1) = 0 \\ (f - g | f_2) = 0 \end{cases} \text{ i.e. } (\star) : \begin{cases} (g | f_1) = (f | f_1) \\ (g | f_2) = (f | f_2) \end{cases}$$

On trouve :

$$(f | f_1) = e - 1 \quad (f | f_2) = 1 \quad (g | f_1) = a + \frac{b}{2} \quad (g | f_2) = \frac{a}{2} + \frac{b}{3}$$

Résoudre enfin le système.

On trouve  $a = 4e - 10$  et  $b = 18 - 6e$ .

2. Remarque que  $I(a, b) = \|f - (af_1 + bf_2)\|^2$ . Par le théorème d'approximation  $I(a, b)$  est minimale pour  $af_1 + bf_2 = p_F(f)$  donc pour les valeurs trouvées à la 1..

3. Il s'agit de calculer l'intégrale  $I(a, b) = \int_0^1 (e^t - at - b)^2 dt$   
On peut faire un calcul « brutal » en développant le carré

puis en calculant 6 intégrales.

On peut aussi être astucieux en utilisant

$$\begin{aligned} I(a, b) &= \|f - p_F(f)\| = (f - p_F(f) | f - p_F(f)) \\ &= (f | f - p_F(f)) - \underbrace{(p_F(f) | f - p_F(f))}_{\text{Nul}} \\ &= (f | f - p_F(f)) - 0 \\ &= (f | f - af_1 - af_2) \end{aligned}$$

Cela donne

$$I(a, b) = \int_0^1 e^t (e^t - a - bt) dt = \int_0^1 e^{2t} dt - a \int_0^1 e^t dt - b \int_0^1 te^t dt$$

et le calcul est plus simple.

On trouve après calcul des trois intégrales :

$$I(a, b) = \frac{e^2 - 1}{2} - a(e - 1) - b$$

(où  $a$  et  $b$  sont les valeurs trouvées à la question 1).

**37** Il s'agit d'interpréter le problème comme un problème de distance<sup>1</sup>. Concrètement il y a trois choses à faire :

- Définir l'espace vectoriel en jeu : l'énoncé propose  $E = \mathbb{R}_n[X]$ .
- Définir un produit scalaire sur  $E$  pour lequel  $S(a, b)$  s'écrira comme une norme. On peut prendre  $(P | Q) = \sum_{k=0}^n P(k)Q(k)$  de sorte que  $\|P - Q\|^2 = \sum_{k=0}^n (P(k) - Q(k))^2$ .
- Définir le sev  $F$  sur lequel on projette. Avec les définitions précédentes  $S(a, b) = \|X^2 - \underbrace{(aX + b)}_{\text{décrit } \mathbb{R}_1[X]}\|^2$

Donc on prend  $F = \mathbb{R}_1[X]$ .

Par le théorème d'approximation,  $S(a, b) = \|X^2 - (aX + b)\|^2$  est minimale pour  $aX + b = p_F(X^2)$ .

Utiliser la méthode 2 du savoir-faire **SF 9** pour calculer  $p_F(X^2)$ . On trouve  $a = n$  et  $b = \frac{-n(n-1)}{6}$ .

**38** Il s'agit d'interpréter le problème comme un problème de distance. Concrètement il y a trois choses à faire :

- Définir l'espace vectoriel en jeu : ici l'énoncé propose  $E = \mathcal{C}([0, 2\pi], \mathbb{R})$ .
- Définir un produit scalaire sur  $E$  pour lequel  $I(a, b)$  s'écrira comme une norme. Ici on prend le produit scalaire intégral  $(f | g) = \int_0^{2\pi} fg$  de sorte que  $\|f - g\|^2 = \int_0^{2\pi} (f - g)^2$ .
- Définir le sev  $F$  sur lequel on projette. En notant  $f$  la fonction  $t \mapsto t$  et  $f_1$  la fonction  $t \mapsto \sin t$  et  $f_2 : t \mapsto \cos t$

$$I(a, b) = \|f - \underbrace{(af_1 + bf_2)}_{\text{décrit Vect}(f_1, f_2)}\|^2$$

Donc on prend  $F = \text{Vect}(f_1, f_2)$ .

Par le théorème d'approximation  $I(a, b) = \|f - (a \sin + b \cos)\|^2$  est minimale lorsque  $a \sin + b \cos = p_F(f)$ . Calculer  $p_F(f)$  avec la méthode 3 de **SF 9** : on trouve  $a = -2$  et  $b = 0$ .

**39**

### Produit scalaire canonique sur $\mathcal{M}_n(\mathbb{R})$

$$\text{Ici : } (A | B) = \text{tr}(A^T B) \quad \text{et} \quad \|A\|^2 = \text{tr}(A^T A)$$

$H$  est le noyau de la forme linéaire  $M \mapsto \text{tr} M$ .

Un vecteur normal se devine sur l'équation de  $H$  en écrivant :

$$H = \{M \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R}) \mid (\bullet | M) = 0\} =$$

$$\text{Utiliser la formule : } d(J, H) = \frac{|(J | \bullet)|}{\|\bullet\|}$$

Réponse à trouver :  $d(J, H) = \sqrt{n}$ .

**40 a)**  $\|A - \lambda I_n\|$  lorsque  $\lambda I_n = p_F(A)$  où  $F = \text{Vect}(I_n)$ .

Il s'agit de calculer le projeté de  $A$  sur  $F$ .

On peut utiliser la méthode 2 :

- $p_F(A) = \lambda I_n \in F$  a déjà été traduit.
- $(A - \lambda I_n | I_n) = 0$  donne avec la linéarité du produit scalaire :  $\lambda = \frac{(A | I_n)}{(I_n | I_n)}$  qui donne le résultat demandé en calculant les deux produits scalaires.

**b)** Il s'agit de calculer  $\|A - \lambda I_n\|^2$ .

Pour cela on peut utiliser la ruse usuelle :

$$\|A - \lambda I_n\|^2 = (A - \lambda I_n | A - \lambda I_n) = (A - \lambda I_n | A) - \underbrace{(A - \lambda I_n | \lambda I_n)}_{=?}$$

1. c'est à dire arriver à écrire  $S(a, b)$  sous la forme  $\|x - y\|$  pour un certain vecteur  $x$  d'un e.v.  $E$  à trouver et  $y$  qui décrit un certain sous-ev de  $E$ .